* Ideas para el programa
* A la vez que suena la ecuación hacer el dibujo de como se mueve,
* Poner que se pueda poner el tiempo en x2, x1/2….
* Ideas para la introducción
* Ideas para el primer capítulo
  + Explicar como se modela la ecuación de onda partiendo de una cuerda vibrante como en el pdf explicación ecuación de onda